



Association Sportive du Golf de Val Quéven

Règlement JEUDI RUINART

JEUDI RUINART

L'Association Sportive du Golf de Val Quéven organise, de fin juin à début septembre, les jeudis, une compétition dénommée « JEUDI RUINART ».

FORMULE DE JEU

La formule de jeu est en simple score maximum net + double bogeys.







Les scores sont calculés une semaine en Brut, la suivante en Net.

Les parties sont de 3 joueurs.

Les joueuses et joueurs choisissent leur horaire de départ.








CATEGORIES

JEUDI RUINART BRUT

Repères	Série - Index	
Blanc 	0 à 24	Messieurs
Jaune Série 1 	0 à 15,4	Messieurs
Jaune Série 2 	15,5 à 54	Messieurs
Bleu 	0 à 24	Dames & Messieurs
Rouge 	0 à 54	Dames & Messieurs
Violet 	0 à 54	Dames & Messieurs

Si le nombre de participant(e)s au repère Blanc ou Bleu est inférieur à 7, les joueurs devront jouer des repères Jaunes ou Rouges.

JEUDI RUINART NET

Repères	Série - Index	
Blanc et 	0 à 24	Messieurs
Jaune Série 1 	0 à 11,4	Messieurs
Jaune Série 2 	11,5 à 23,9	Messieurs
Jaune Série 3 	24,0 à 54	Messieurs
Bleu et 	0 à 24	Dames & Messieurs
Rouge 	0 à 54	Dames & Messieurs
Violet 	0 à 54	Dames & Messieurs

INSCRIPTION – DATE LIMITE – NOMBRE DE JOUEURS

Inscription : Inscription et paiement en ligne obligatoire sur [ISP](#).

Date limite d'inscription : Mardi à 13h



Limitation du champ de joueurs : 120 joueurs maximum

Publication des départs : Le mercredi

DROITS DE JEU

Membres AS : 7€

Jeunes (moins de 18 ans): 0€

Non membres AS : 14€

CONDITIONS DE PARTICIPATION

- Être licencié à la FFGolf ou à une Fédération étrangère reconnue
- Être titulaire d'un certificat médical ou un questionnaire de santé valide auprès de la FFGolf.

DEPARTAGE

Départage : 9, 6, 3, 1 derniers trous du retour.

PRIX ET DOTATION

A chaque compétition 5 bouteilles sont mises en jeu.

JEUDI RUINART BRUT

- 1^{er} Repère Blanc
- 1^{er} Repère Jaune Série 1
- 1^{er} Repère Jaune Série 2
- 1^{er} Repère Bleu
- 1^{er} Repère Rouge
- Si le nombre de participant(e)s au repère Blanc ou Bleu est inférieur à 7, les joueurs devront jouer des repères Jaunes ou Rouges.

JEUDI RUINART NET

- 1^{er} Repère Blanc plus Repère Jaune Série 1
- 1^{er} Repère Jaune Série 2
- 1^{er} Repère Jaune Série 3
- 1^{er} Repère Bleu plus Repère Rouge
- Un tirage au sort

REMISE DES PRIX

La remise des prix a lieu environ une ½ heure après que la dernière équipe a terminé, suivie d'un pot.